

AP 1

Universidade Federal do Ceará

Linguagens de Marcação e Script

2022.2 Tarde

Prof. Victor Farias

**Instruções:** Construir um site sobre tema genérico. Seu site conterá um **navegador responsivo** e uma **galeria**. Cada componente está descrito a seguir.

1. **Navegador Responsivo**

1. Esse navegador contém 3 botões com texto. Eles mudam de cor ao passar o mouse por cima e deve-se adicionar padding para que os textos não fiquem colados nas bordas. (1 ponto).
2. Quando a tela (viewport) tiver largura menor que **576px**, o navegador é móvel (o navegador corre com scroll) e ocupa a largura inteira da tela. Os botões ficam ao lado do outro. O conteúdo do site de ocupar a largura inteira da tela e ficar logo abaixo do navegador (1 ponto)
3. Quando tela tem largura maior ou igual que **576px**, o navegador deve ser fixo e fica à esquerda da tela. O navegador tem largura de 25% da largura da página. O navegador deve ter tamanho igual a altura da página. Os botões ficam um embaixo do outro. O conteúdo de ficar ao lado direito do navegador com 75% de largura (1 ponto)

2. **Conteúdo – Galeria**

1. Galeria é composta por um conjunto de imagens. Use a imagem fornecida para criar 8 cópias dela. Adicione margem entre elas. Redimensione as imagens para 320x440 (1,5 pontos)
2. A galeria deve se reorganizar junto com a largura do viewport. Ou seja, se o viewport for pequeno, a imagens devem se reorganizar em várias linhas enquanto, se o viewport for grande, as imagens se reorganizam em poucas linhas. (1 ponto)

3. **Hover imagens – overlay e transformação**

1. Ao passar o mouse, deve surgir um *overlay* em cima da imagem aparecendo suavemente com transição na opacidade. Quando ele está aparente ele tem 60% de opacidade no fundo. (2 pontos)
2. No meio do overlay, deve existir um texto (“bulldog”) centralizado horizontalmente e verticalmente (1,5 ponto)
3. Ao passar o mouse por cima de uma imagem, ela deve aumentar (escalar) em 15% horizontalmente e verticalmente. (1 ponto)